

Bärenpark

Mise en place

- Remplir le plateau avec les tuiles adéquates.
Ordonner les tuiles Animal House, les valeurs les + fortes en haut.
À 2 ou 3 joueurs, retirer du jeu les tuiles en trop.

8x
 12x

| Type de tuiles | Nombre de tuiles nécessaires | |
|----------------|----------------------------------|---------------------------------|
| | À 2 joueurs | À 3 joueurs |
| | 8 | 12 |
| | 8 | 12 |
| Animal House | 3 / type (valeurs paires) | 5 / type (valeurs 6 à 2) |

Tuiles zone verte



- À portée :
 - Les statues alignées et ordonnées.
À 2 joueurs, ne prendre que les valeurs paires.
À 3 joueurs, ne prendre que les valeurs 3 à 14.
Retirer du jeu les statues en trop.
 - Les 12 terrains, en 2 piles égales.















3 cartes / objectif

- Choisir 3 objectifs (Débutant : Ours polaires, Zones vertes, Animal Houses).
Trier les cartes associées par type, puis les ordonner, les valeurs les + fortes en haut.
À 2 joueurs, retirer du jeu la carte la + faible de chaque objectif.
Retirer du jeu les objectifs en trop.
- Chaque joueur prend :
 - Un terrain avec entrée → face à lui.
À 2 ou 3 joueurs, retirer du jeu les terrains avec entrée restant.
 - Une tuile → dans son stock.

| 1 ^{er} joueur | 2 ^e joueur | 3 ^e joueur | 4 ^e joueur |
|------------------------|-----------------------|-----------------------|-----------------------|
| | | À 3 joueurs | |
| | | À 4 joueurs | |

Tour de jeu

| 1 | <p>Poser 1 tuile de son stock dans son parc, contre les tuiles déjà posées (pas en diagonale), et sans recouvrir de fosses (1 fosse / terrain).</p> <p>Poser la 1^{ère} tuile au choix. Sens de pose au choix. Ne pas déborder du parc. Recouvrir plusieurs terrains avec la même tuile est possible. Ne pas superposer des tuiles.</p> <p>Sinon prendre 1 tuile zone verte du plateau, la poser dans son stock, puis passer son tour.</p> | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|--|-------|--|---|--|---------------------------|---|--|---|---|--|--|---|--|--|
| 2 | <p>Appliquer les effets des icônes recouvertes</p> <table border="1" data-bbox="148 465 1476 943"> <thead> <tr> <th data-bbox="148 465 284 506">Icône</th> <th colspan="2" data-bbox="284 465 1476 506">Effet</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="148 506 284 613"></td> <td data-bbox="284 506 635 613"></td> <td data-bbox="635 506 1476 613">1 tuile zone verte</td> </tr> <tr> <td data-bbox="148 613 284 721"></td> <td data-bbox="284 613 635 721">Prendre 1 tuile du plateau. La poser dans son stock.</td> <td data-bbox="635 613 1476 721">Soit 1 tuile zone verte, soit 1 tuile Animal House.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="148 721 284 828"></td> <td data-bbox="284 721 635 828"></td> <td data-bbox="635 721 1476 828">Soit 1 tuile zone verte, soit 1 tuile Animal House, soit 1 tuile enclos.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="148 828 284 943"></td> <td colspan="2" data-bbox="284 828 1476 943"> Piocher 1 terrain (sauf si déjà 4 terrains dans son parc). Le poser dans son parc, face à soi, contre les terrains déjà posés (pas en diagonale). Les bords des terrains doivent être alignés. </td> </tr> </tbody> </table> | Icône | Effet | |  | | 1 tuile zone verte |  | Prendre 1 tuile du plateau. La poser dans son stock. | Soit 1 tuile zone verte , soit 1 tuile Animal House. |  | | Soit 1 tuile zone verte , soit 1 tuile Animal House, soit 1 tuile enclos. |  | Piocher 1 terrain (sauf si déjà 4 terrains dans son parc). Le poser dans son parc, face à soi, contre les terrains déjà posés (pas en diagonale). Les bords des terrains doivent être alignés. | |
| Icône | Effet | | | | | | | | | | | | | | | |
|  | | 1 tuile zone verte | | | | | | | | | | | | | | |
|  | Prendre 1 tuile du plateau. La poser dans son stock. | Soit 1 tuile zone verte , soit 1 tuile Animal House. | | | | | | | | | | | | | | |
|  | | Soit 1 tuile zone verte , soit 1 tuile Animal House, soit 1 tuile enclos. | | | | | | | | | | | | | | |
|  | Piocher 1 terrain (sauf si déjà 4 terrains dans son parc). Le poser dans son parc, face à soi, contre les terrains déjà posés (pas en diagonale). Les bords des terrains doivent être alignés. | | | | | | | | | | | | | | | |
| 3 | <p>Pour chacun de ses terrains tout recouvert (sauf fosse), prendre la statue la + forte à portée, et la poser sur la fosse.</p> | | | | | | | | | | | | | | | |
| 4 | <p>Pour chaque objectif que son parc rempli, prendre si possible 1 carte associée à portée. 1 carte max / objectif / joueur.</p> | | | | | | | | | | | | | | | |

Fin du jeu : SOIT Personne ne peut plus poser de tuiles.

SOIT Un joueur a rempli son parc ⇒ Chaque autre joueur joue 1 tour de plus.

Variante : Recouvrir les fosses est alors possible.

| |
|------------------------------|
| + 1 à 7 / tuile Animal House |
| + 6 à 8 / tuile enclos |
| + 1 à 16 / statue |
| + 2 à 10 / objectif |

Le joueur avec le + de points gagne. Si égalité, départager par les points des tuiles en stock.