

<p>Abracadabra</p> <p>Si vous achetez 1 objet dans une salle, vous pouvez choisir n'importe lequel dans la pile.</p>	<p>Sésame, ferme-toi !</p> <p>Posez cette carte sur un lieu. Aucun pion ne peut être ajouté sur ce lieu (le tapis volant inclus). Sans effet sur la salle des gardes.</p>	<p>Emprunt</p> <p>Choisissez 1 objet qu'un autre joueur a utilisé ce tour, et appliquez son effet.</p>
<p>Apprenti Sorcier</p> <p>Échangez 1 objet derrière votre écran contre 1 objet face visible du palais.</p>	<p>Seconde chance</p> <p>Déplacez 1 de vos pions sur un autre lieu, sans le retourner.</p>	<p>Envol du dragon</p> <p>Placez 4 + 2 trésors de la banque dans les 2 premières cases d'une grotte vide.</p>
<p>Aumône</p> <p>Prenez 3 trésors de la banque.</p>	<p>Sacrifice</p> <p>Dans l'ordre du tour, chacun donne si possible 7 trésors à la banque.</p>	<p>Éclipse de soleil</p> <p>Retirez les pions pairs sur le lieu en cours. Sans effet sur la salle des gardes.</p>
<p>Bakchich</p> <p>Dans l'ordre du tour, chaque autre joueur, SOIT paye 2 trésors à la banque, SOIT reprend son pion, pour chacun de ses pions dans la cité.</p>	<p>Retour du dragon</p> <p>Défaussez tous les trésors d'une grotte.</p>	<p>Espion</p> <p>Tous les autres joueurs jouent leurs pions face visible jusqu'à la fin du tour.</p>
<p>Contrebande</p> <p>Vous êtes le + fort dans tous les lieux vides de la cité.</p>	<p>Offrande</p> <p>Dans l'ordre du tour, chacun donne si possible 5 trésors à la banque.</p>	<p>Éclipse de lune</p> <p>Retirez les pions impairs sur le lieu en cours (le tapis volant inclus). Sans effet sur la salle des gardes.</p>

<p>Les derniers seront les premiers</p> <p>Sur le lieu en cours, et jusqu'à la fin du tour, chaque pion ⑨ vaut ①, chaque pion ① vaut ⑨.</p> <p>Sans effet sur la salle des gardes.</p>	<p>Œil pour œil</p> <p>Retirez 1 pion adverse. Le joueur touché retire ensuite 1 de vos pions.</p> <p>Aucun pion ne peut être retiré dans la salle des gardes.</p>	<p>Impôts du Sultan</p> <p>Dans l'ordre du tour, chaque autre joueur, SOIT paye 1 trésor à la banque pour chacun de ses pions dans le palais, SOIT les reprend tous.</p> <p>Ne payez pas pour les pions dans la salle des gardes.</p>
<p>Échange</p> <p>Échangez tout ou partie de vos trésors contre le même nombre de la banque.</p>	<p>Mirage</p> <p>Consultez 1 pile d'objets du palais.</p> <p>Déplacez l'objet dessus dessous, et remplacez-le par un autre de la pile.</p>	<p>Téléportation</p> <p>Déplacez 1 pion adverse vers un lieu pas encore atteint.</p> <p>Payez 3 trésors à l'adversaire.</p>